

THEME JEUNESSE

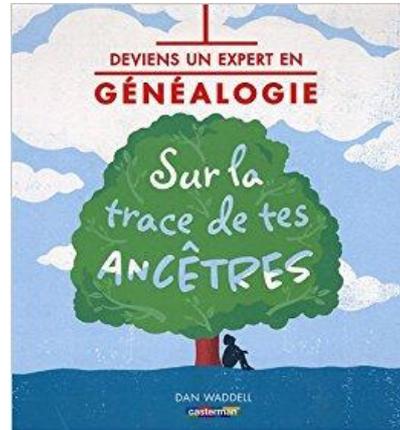
Réf. JEU 001

Titre

**Deviens un expert
en généalogie**

Auteur

Dan Waddell



Un grand livre ludique pour s'initier concrètement aux arcanes de la généalogie.

As-tu des ancêtres surprenants ou un secret de famille enfoui ?

Voici un livre pour le savoir.

Sur une base méthodologique très accessible, ce grand album simple à manipuler propose aux apprentis généalogistes une série de conseils très concrets pour établir leur lignée sur plusieurs générations.

A l'appui de cette recherche menée sur le mode ludique, des outils détachables (livre d'or, fiches, arbre généalogique, blason) et une foule d'informations utiles (vocabulaire spécialisé, liens internet, notions de génétique et d'histoire), sans oublier une moisson d'anecdotes savoureuses à se raconter entre généalogistes... Des heures passionnantes en perspective, pour devenir le gardien incontesté des archives familiales !

THEME JEUNESSE

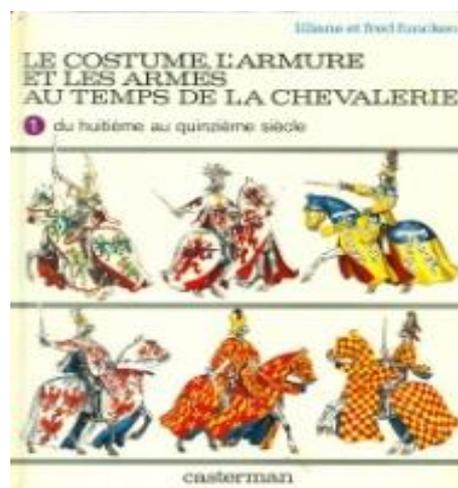
Réf. JEU 002

Titre

**Le costume, l'armure
et les armes au temps
de la chevalerie**

Auteur

Liliane et Fred Funcken



JEUNESSE 8 -14 ans

Joli livre illustré décrivant le costume, l'armure et les armes au temps de la chevalerie, du 8ème au quinzième siècle

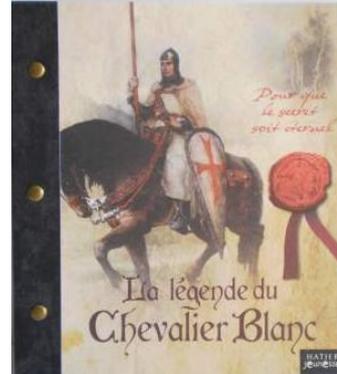
THEME JEUNESSE
Réf. JEU 003

Titre

La légende du Chevalier Blanc

Auteur

Claire Rostan



JEUNESSE 10-16 ANS

Mais quel est donc cet étrange manuscrit récemment découvert au fond d'une grotte de Bretagne ?

Attribué à un certain Ysendur, dit le Chevalier Blanc, il suggère que celui-ci aurait trouvé le légendaire Graal !

Mais le manuscrit est rédigé dans un langage codé, qui est pour l'instant indéchiffrable...

Alors, Ysendur le Blanc a-t-il réussi là où le roi Arthur et ses chevaliers de la Table Ronde ont échoué ? A-t-il vraiment découvert le Graal ?

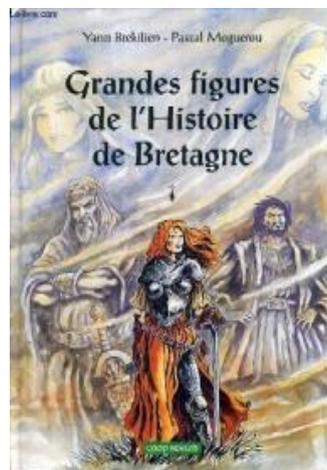
THEME JEUNESSE
Réf. JEU 004

Titre

**Grandes figures de l'histoire
de la Bretagne**

Auteur

**Brekilien Yann
Moguerou Pascal**



JEUNESSE 10 - 16 ANS

Grandes figures de l'histoire de la Bretagne

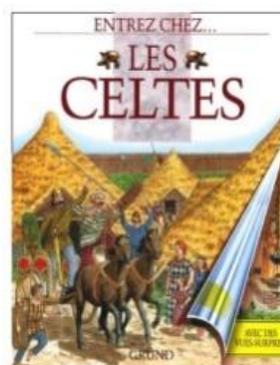
THEME JEUNESSE
Réf. JEU 005

Titre

Entrez chez les Celtes

Auteur

Hazel Mary Martell



JEUNESSE 8 - 13 ANS

Découvrez le monde celte à travers son histoire et ses traditions.

Des transparents évocateurs dévoilent :

- une maison et ses dépendances,
- une tombe garnie de tous ses trésors,
- un broch, un monastère.

THEME JEUNESSE

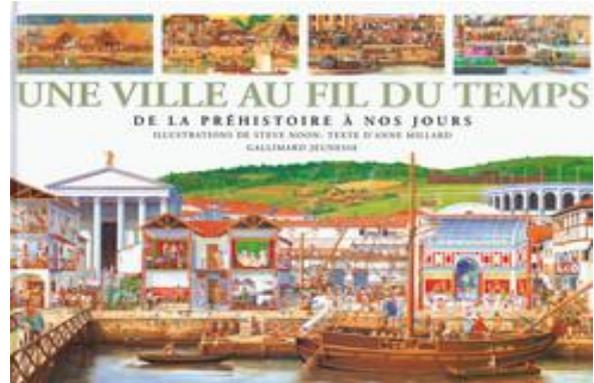
Réf. JEU 006

Titre

Une ville au fil du temps

Auteur

Anne Millard



JEUNESSE 7 - 14 ANS

Vous découvrirez les transformations d'une ville, depuis l'époque du paléolithique, où elle n'était que le camp d'une tribu nomade, à la métropole d'aujourd'hui, sur le même site, au bord d'une rivière.

À certaines époques, les hommes qui vivaient là ont connu la paix et la prospérité.

À d'autres, ils ont dû affronter la guerre, la maladie, la misère.

Certains édifices ont subsisté, d'autres ont été plusieurs fois reconstruits ou ont disparu.

D'innombrables changements surviennent dans la vie quotidienne des habitants.

THEME JEUNESSE

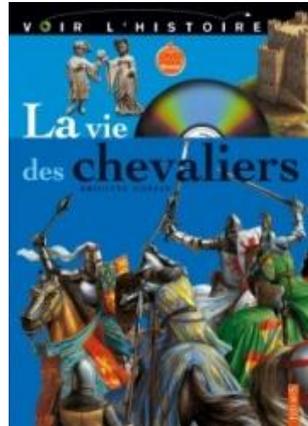
Réf. JEU 007

Titre

La vie des chevaliers

Auteur

Brigitte Coppin



Ce livre te propose de suivre la vie de ces valeureux guerriers à travers les différentes étapes de leur apprentissage, de partager leurs émotions lors des tournois, des sièges et des croisades, de découvrir la vie de château.

Un portrait nuancé d'hommes capables de combattre parfois sans pitié, mais aussi d'écrire les premiers poèmes d'amour de la littérature occidentale.

THEME JEUNESSE

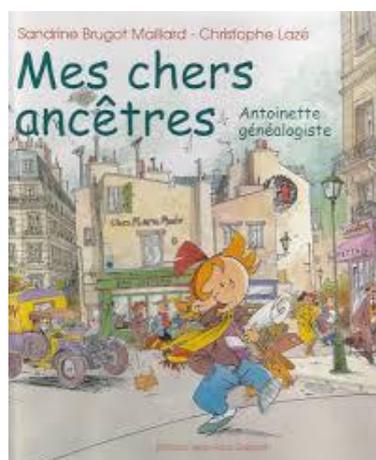
Réf. JEU 008

Titre

Mes chers ancêtres

Auteur

Brugot Maillard / Lazé



JEUNESSE 7 - 14 ans

Ludique et divertissant : cette bande dessinée originale s'adresse à vos enfants et petits-enfants.

Ils seront ravis de suivre les aventures d'Antoinette, la petite généalogiste en herbe, à la recherche d'indices pour reconstituer l'histoire de sa famille.

Vous voici lancés dans autant d'enquêtes passionnantes qui vous conduiront des greniers familiaux aux archives les plus diverses avec en toile de fond l'histoire de notre pays, celle des métiers et des grands bouleversements économiques.

THEME JEUNESSE

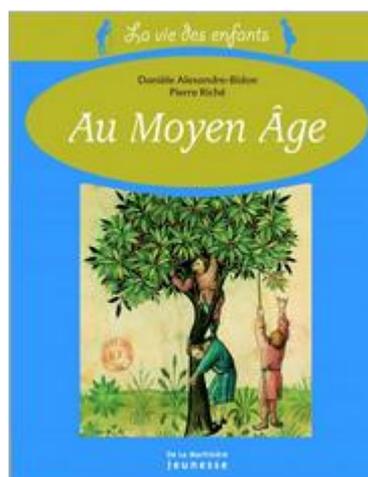
Réf. JEU 009

Titre

**La vie des enfants
au Moyen-âge**

Auteur

Danièle Alexandre Bidon



Faire connaître aux enfants d'aujourd'hui la vie quotidienne des enfants d'hier, telle est l'ambition de la collection "La vie des enfants".

Comment vivaient-ils?

Allaient-ils à l'école?

Que mangeaient-ils?

Quels étaient leurs jeux?

Leurs parents étaient-ils sévères?

Autant de questions, autant de réponses apportées par des historiens, spécialistes en leur domaine, qui s'appuient sur des documents visuels d'époque.